# Actividad final DIRI – Mónica Garrigós

## Gestor de tareas de equipo

**Objetivo**: una aplicación web diseñada para la colaboración entre equipos, permitiendo la creación, asignación y gestión de tareas dentro de los proyectos compartidos.

* Facilita la comunicación y la coordinación entre los miembros del equipo
* Mejora la visibilidad del progreso de las tareas y proyectos
* Aumenta la eficiencia y la productividad del equipo

**Funcionalidades principales:**

1. Gestión de proyectos:

* Creación de proyectos con nombre, descripción y miembros participantes
* Visualización de todos los proyectos en los que el usuario está involucrado
* Posibilidad de archivar proyectos completados

1. Gestión de tareas:

* Creación de tareas con título, descripción, fecha de vencimiento, estado (pendiente, en progreso, completada), prioridad y asignación a miembros del equipo
* Visualización de tareas asignadas a cada usuario
* Filtrado y búsqueda de tareas por estado, proyecto, asignación o fecha de vencimiento
* Actualización del estado de las tareas y adición de comentarios

1. Colaboración:

* Comentarios en tareas para facilitar la comunicación entre los miembros del equipo
* Posibilidad de adjuntar archivos a las tareas

1. Autenticación y autorización

* Registro e inicio de sesión de usuarios
* Rutas protegidas para garantizar que solo los usuarios autenticados puedan acceder a la aplicación
* Roles de usuario (administrador, miembro del equipo) con diferentes niveles de acceso

### Arquitectura

**Frontend:**

* React.js con React Router para el enrutamiento
* Redux Toolkit para la gestión del estado global
* Un framework de UI como Material UI para una interfaz de usuario atractiva y consistente
* I18n para la internacionalización
* Carga diferida de componentes para mejorar el rendimiento
* Pruebas unitarias

**Backend**

* Firebase realtime database para almacenamiento de datos en tiempo real
* Firebase authentication para la autenticación de usuarios

### Flujo de la aplicación

1. Inicio 🡪 el usuario debe iniciar sesión en la aplicación
2. Autenticación 🡪 se verifica si el usuario está autenticado
   1. Si no está autenticado, se le redirige a la página de inicio de sesión o registro
   2. Si está autenticado, se le redirige al panel principal
3. Inicio de sesión/ Registro 🡪
   1. Su es un nuevo usuario, se muestra el formulario de registro
   2. Si es un usuario existente, se muestra el formulario de inicio de sesión
4. Panel principal 🡪 el usuario puede realizar diversas acciones, como crear sus propios proyectos, ver las tareas correspondientes…
5. Gestión de proyectos/tareas 🡪
   1. Muestra el formulario para crear o editar proyectos/tareas
   2. Se muestran listas de proyectos/tareas
   3. Se muestran detalles de proyectos/tareas seleccionadas
   4. Se permiten acciones como editar, eliminar, comentar o cambiar el estado de proyectos/tareas
6. Cerrar sesión 🡪 el usuario cierra sesión y vuelve al inicio